

Утверждено 10.12.2025  
Академическим советом образовательной программы  
«Цифровая инженерия для компьютерных игр»

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования**

**НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Московский институт электроники и математики им. А.Н. Тихонова

Состав и критерии оценки портфолио  
для поступления на образовательную  
программу магистратуры  
**«Цифровая инженерия для компьютерных игр»**

01.04.04 Прикладная математика

Академический руководитель образовательной программы



Семичаснов И.В.

**Москва, приемная кампания 2026 года**

## **Состав портфолио**

Для абитуриентов образовательной программы «Цифровая инженерия для компьютерных игр» направления подготовки 01.04.04 «Прикладная математика».

### **1. Базовое образование**

Должны быть предоставлены диплом о высшем образовании (диплом бакалавра, диплом специалиста, диплом магистра) и соответствующее приложение к нему. Учитывается наличие профильного образования и средний балл по прослушанным курсам.

### **2. Опыт практической деятельности**

2.1-2.2. Опыт практической деятельности подтверждается письмом руководителя проекта, копией трудовой книжки или копией трудового договора. При выставлении баллов учитывается соответствие опыта практической деятельности направлению подготовки.

2.3 Наличие проекта (рабочего билда) по тематике компьютерных игр или разработке программного обеспечения:

- Опубликованного на платформе (VK play, Steam, Rustore и т.д.) — 10 баллов;
- Неопубликованного, но полностью оформленного в репозитории — 5 баллов.

### **3. Опыт научно-исследовательской деятельности**

3.1 Доклады на российских и международных конференциях, научных семинарах, школах и т.д. Участие в конференциях подтверждается сертификатом участника или письмом от организатора. Если участие в мероприятии сопровождается публикацией научной работы, учитываемой в пункте 3.2, баллы за соответствующий доклад не начисляются.

3.2 Опубликованные или принятые к публикации научные работы (статьи, тезисы). Подтверждается копией работы, ссылкой на открытый источник с ней или справкой (подтверждающим письмом) из редакции о принятии работы к публикации.

Труды, опубликованные в сборниках или журналах, индексируемых в базах Web of Science или Scopus оцениваются максимальным баллом за весь п.3 — 10 баллов.

### **4. Личные достижения абитуриента**

4.1 Сертификаты ведущих компаний и организаций, в том числе образовательных (о прохождении курсов, участии в грантах). Также принимаются сертификаты, подтверждающие владение иностранным языком на

уровне выше среднего. Максимальный балл за общее количество сертификатов — 6 баллов.

4.2 Удостоверения дополнительного профессионального образования или повышения квалификации по направлению подготовки или тематике образовательной программы. Подтверждается предоставлением копий дипломов.

4.3 Дипломы победителей или призеров олимпиад, хакатонов, конкурсов профессионального мастерства (акселераторы проектов, геймджемы и т.д.), конкурсов научных работ по направлению подготовки, тематике образовательной программы или смежных областей.

## **5. Рекомендательное письмо**

Письмо должно быть от специалиста по направлению подготовки или по тематике образовательной программы (в том числе преподавателя), заверено подписью с указанием ФИО, должности, ученой степени (при наличии), места работы, телефона и адреса электронной почты.

Позиции, представленные в портфолио абитуриента, оцениваются по 100-балльной шкале с помощью критериев, перечисленных в таблице ниже.

## Критерии оценки портфолио

№	Раздел портфолио	Максимальное количество баллов	
<b>1.</b>	<b>Базовое образование</b>	<b>25</b>	
1.1	Профильное образование		15
1.2	Средний балл выше 4 (из 5) или 6 (из 10)		10
<b>2.</b>	<b>Опыт практической деятельности</b>	<b>35</b>	
2.1	Опыт практической работы, соответствующий направлению подготовки		15
2.2	Опыт практической работы, не соответствующий направлению подготовки		5
2.3	Наличие игрового проекта	<b>15</b>	
2.3.1	Наличие опубликованный на платформе игровой проект		10
2.3.2	Наличие неопубликованного игрового проекта		5
<b>3.</b>	<b>Опыт научно-исследовательской деятельности</b>	<b>10</b>	
3.1	Участие в конференциях	<b>5</b>	
3.1.1	Участие в конференция, соответствующих направлению подготовки		3
3.1.2	Участие в конференция, не соответствующих направлению подготовки		2
3.2	Наличие публикаций	<b>5</b>	
3.2.1	Наличие публикаций по направлению подготовки		3
3.2.2	Наличие публикаций не по направлению подготовки		2
<b>4.</b>	<b>Личные достижения абитуриента</b>	<b>24</b>	
4.1	Сертификаты		6
4.2	Удостоверения ДПО		8
4.3	Дипломы		10
<b>5.</b>	<b>Рекомендательное письмо</b>	<b>6</b>	